

近藤生也 / Naruya Kondo

博士課程生、日本学術振興会特別研究員

[google scholar](#) (H-index 3) / [google patents](#) (JP×2, US×1)
[docker hub](#) (pull 900↑) / [github](#) (star 200↑)



■ 学歴

- 2016年 3月 広島県立広島高校卒業
- 2016年 4月 東京大学理科一類入学 (推薦入試入学☆)
- 2020年 3月 東京大学工学部卒業 (指導教官: 松尾豊)
- 2021年 4月 筑波大学大学院博士前期課程入学
- 2023年 3月 筑波大学大学院博士前期課程修了 (指導教官: 落合陽一)
- 2023年 4月 筑波大学大学院博士後期課程入学

■ 興味分野

人工知能, 深層学習, 3D仮想世界

■ 研究・開発経験

- 日本学生科学賞「自律型パズドラロボットの開発」(個人), 入選1等, 2014 [\[動画\]](#)
- 東京大学RoboTech メンバー, 2016
- 株式会社Aidemy インターン, 2017
- 株式会社HealthyVR インターン, 2017
- 松尾研究室 研究アルバイト, 2018.11~2019.07
- 東京大学産学協創推進本部 Spring Founders Program「深層物理シミュレーション」(個人), 2020.02~2020.03
- 一般社団法人未踏 AIフロンティアプログラム第二期 (3,000,000 JPY)「深層物理シミュレーション」(個人), [AIフロンティアパスファインダー受賞](#), 2020.05~2021.02
- 松尾研究室 研究アルバイト, 2021.01~2021.02
- 筑波大学人工知能科学センター リサーチアシスタント, 2021.08~2022.02
- 筑波大学人工知能科学センター 研究プロジェクト「深層学習を用いたユーザー負荷・計算負荷の少ない物体再現に関する研究」(共同), 2021.10~2022.03
- 総務省異能vationプログラム破壊的挑戦部門 (3,000,000 JPY)「Tell Your World, with your Smartphone Camera」(個人), 2021.11~2022.10
- 日本学術振興会特別研究員 (DC1), 2023.04~
- 大阪・関西万博落合陽一館にて3Dアバターシステムを担当

■ 代表論文

1. Immersive Real World through Deep Billboards. SIGGRAPH 2022 Immersive Pavilion (主著)
[\[Project Page\]](#) [\[Arxiv\]](#)

■ その他の論文

1. Modeling Task Uncertainty for Safe Meta-Imitation Learning. Frontiers in Robotics and AI, 2020 (共著) [HP]
2. VaxNeRF: Revisiting the Classic for Voxel-Accelerated Neural Radiance Field. arxiv preprint (主著) [Project Page] [Arxiv]
3. Towards Digital Nature: Bridging the Gap between Turing Machine Objects and Linguistic Objects in LLMs for Universal Interaction of Object-Oriented Descriptions. arxiv preprint (共著) [Arxiv]
4. Dance Generation by Sound Symbolic Words. arxiv preprint (共著) [Project Page] [Arxiv]
5. 状態表現の階層性を考慮した深層状態空間モデルによる行動条件付き映像予測. 人工知能学会 第34回全国大会. 2020 (主著) [HP]
6. スキルに基づく探索方策による世界モデルの学習. 人工知能学会 第35回全国大会. 2021 (主著) [HP]
7. 2D画像生成ベースの疑似3Dモデルと仮想世界での利用方法. 人工知能学会 第36回全国大会. 2022 (主著) [HP]
8. モーション拡散モデルを参照した強化学習によるシミュレータ空間での多様・複雑な動作獲得. 人工知能学会 第37回全国大会. 2023 (共著) [HP]

■ 特許 (日・米)

1. 特許第7175529号 表示装置及び表示方法 (個人, 2022)
2. 特許第7471034号 表示装置及び表示方法 (個人, 2023)
3. US20230023455A1 Display device and display method (個人, 2023)

■ 講師

- 深層強化学習サマースクール presented by 松尾研究室 第二回「シミュレータの利用・連続値制御」, 2020
- 落合陽一サマースクール by 落合陽一・Table Unstable, 2025

■ 講話

- 大学院生の話を聞く会, 広島県立呉三津田高校, 2021.6

■ メディア

- 東京大学初！推薦入試合格者の素顔とは, 東大2017特集とんがる東大, 東京大学新聞社, 2017
- データがないのに学習可能？最先端AI「メタ学習」がすごい, 日経クロストrend, 2019

■ その他の所属

- [KERNEL HONGO](#) (AI系インキュベーション) メンバー, 2019.11~

■ 研究支援活動

- 武蔵高校生物部, 学校収蔵標本のデジタル保存及び活用についての検討～武高コレクションを例として～, 日本生態学会第70回全国大会 (計算資源の貸し出し) [リンク]